

TCCES规则

- TCCES规则是指本平台提供的比赛成绩记录的数字化标准，满足TCCES赛事规则的比赛或项目方可在本平台申请注册、成绩登记、成绩查询、排名等

一、比赛项目和形式：

1. 目前支持的16个官方比赛项目包括：三阶速拧、二阶速拧、四阶速拧、五阶速拧、六阶速拧、七阶速拧、三阶盲拧、三阶单手、金字塔、斜转、五魔方、魔表、GAN智能、奇艺智能(smart player)、魔域智能。官方项目可以在平台内进行跨比赛排名。14个非官方项目包括：枫叶、三阶镜面、火山魔方、二重奏、凹凸魔方、三明治魔方、四阶华容道、三阶华容道、二阶盲拧、克隆魔方、魔方马赛克、团体项目、趣味项目1、趣味项目2。非官方项目的比赛成绩不会记录到个人成绩和排名中。
2. 一个项目比赛可以举行最多四轮，每后轮的选手名单必须来自前一轮的选手名单。只有一轮时，轮次名为“决赛”；有两轮时，轮次名为“初赛”、“决赛”；有三轮时，轮次名为“初赛”、“复赛”、“决赛”；有四轮时，轮次名为“初赛”、“复赛”、“半决赛”、“决赛”
3. 比赛形式支持一次取最快(bo1)、两次取最快(bo2)、三次取最快(bo3)、五次取平均(a5)、三次取平均(m3)的形式。其中：
 - 三阶速拧、二阶速拧、四阶速拧、五阶速拧、三阶单手、金字塔、斜转、五魔方、魔表、GAN智能、奇艺智能、魔域智能、sq1、枫叶、三阶镜面、火山魔方、二重奏、凹凸魔方、三明治魔方、四阶华容道、三阶华容道的比赛形式可以为bo1、bo2、bo3或者a5；
 - 六阶速拧、七阶速拧、二阶盲拧、克隆魔方的比赛形式可以为bo1、bo2、bo3或者m3
 - 三阶盲拧的比赛形式只能是bo3，但会自动计算m3每可用作全站排名和纪录统计
 - 魔方马赛克、团体项目、趣味项目(符合赛制的)的比赛形式可以为bo1、bo2、bo3、a5或者m3

二、成绩记录方式：

1. 目前所有项目的成绩记录都是时间，时间格式为“分钟:秒.百分秒”，分钟必须小于10，如 1:02.12、5.45等
2. 主办方可设置某轮的还原时限，时间大于等于时限，则记录为DNF
3. 选手没有开始该次还原，记录为DNS
4. 在一次取最快、两次取最快、三次取最快、三次取最快、五次取平均的形式中，记录该轮的最快成绩为非DNF非DNS的时间最短的成绩
5. 在三次取最快的形式中，记录该轮三次时间的算术平均值为平均成绩，如其中有DNF或DNS的成绩，则平均成绩为DNF

6. 在五次取平均的形式中，记录该轮除最快和最慢的时间以外的三次时间的算术平均值为平均成绩，如该轮中有DNF或DNS，则视该成绩为最慢的时间，去除以后的三次时间中如仍然有DNF或DNS，则平均成绩为DNF

三、排名方式：

1. x次取最快的形式中，按照最快成绩排名。DNF的选手排在最后。如最快成绩也一样，则排名一样。
2. x次取平均的形式中，先按照平均成绩排名，再按照最快成绩排名。DNF的选手排在最后。如平均成绩和最快成绩都一样，则排名一样。
3. 不支持单败/双败淘汰制、瑞士制等其它比赛赛制

四、晋级方式：

1. 目前仅支持预设额定人数晋级。不支持项目内分组晋级。
2. 按照排名方式，排名序号在晋级人数及以内的选手，且满足客观晋级条件的选手，可晋级下一轮。
3. 客观晋级条件：在x次取平均的比赛中，最好成绩不能是DNF；在x次取最快的成绩中，最好成绩不能是DNF。